



MODEL INTELIGENTNÍHO POKOJE

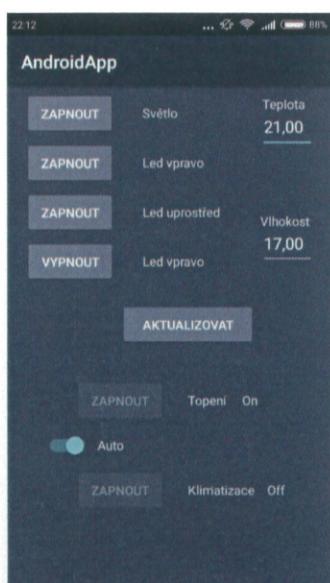
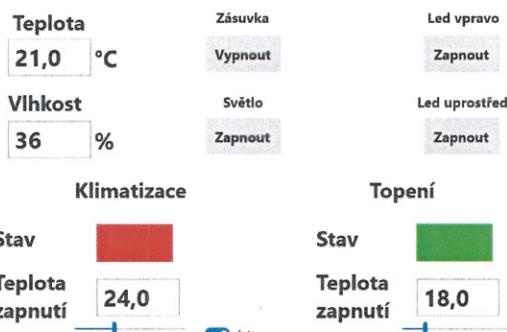
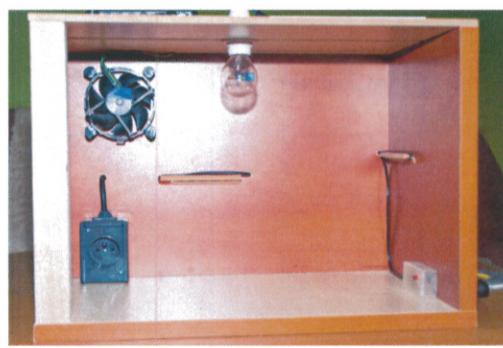
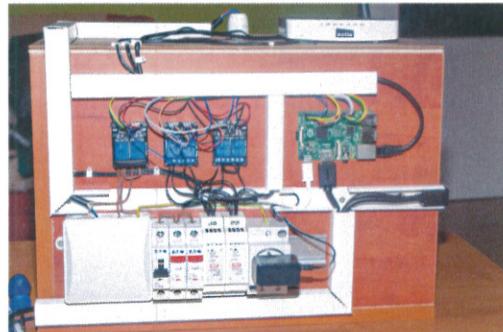
Třída: A4.E

Jméno: Tomáš Viktora

Vedoucí: Milan Janoušek

Sekce: Elektrotechnika

- Jedná se o model inteligentního pokoje, který je možné ovládat pomocí ovládacího panelu, který je vidět na posledním obrázku.
- Dalšími možnostmi ovládání je počítačová aplikace nebo mobilní aplikace
- Na druhém obrázku jsou vidět ovládací prvky, těmi jsou:
 - **Žárovka** (symbolizuje např. lustr)
 - **Větrák** (symbolizuje ventilaci nebo klimatizaci)
 - **LED pásky** (osvětlení určitých částí pokoje, např. stolu nebo postele)
 - **Krabička s LED diodou** (ovládání vytápění)
 - **Zásuvka** (zásuvku, lze vypnout nebo vypnout dálkově)
 - **Čidlo DHT11** (snímání teploty a vlhkosti)
- Na zadní straně modelu, která je vidět na prvním obrázku, se nachází jištění a řízení celé aplikace



2018

SOČ 2017