

FLL Robot Game 2013: HRACÍ POLE & NASTAVENÍ

PŘEHLED

- Hrací pole je oblast, kde se odehrává Robot Game.
- Hrací pole se skládá z hrací podložky na stole a modelů pro jednotlivé mise umístěných na povrchu.
- Hrací podložka a součástky LEGO pro konstrukci modelů mise jsou součástí vaší Soupravy pro nastavení pole.
- Doporučujeme rozbalit podložku alespoň na jeden den, tak aby se vyrovnaly záhyby.
- Instrukce pro výstavbu modelů mise nejsou součástí tohoto dokumentu, ale jsou dostupné online na: www.hands-on-technology.de/en/firstlegoleague/season2013/instruction. Instrukce pro konstrukci hracího stolu jsou dostupné online: www.hands-on-technology.de/en/firstlegoleague/season2013/naturesfury/tournamenttable.
- V tomto dokumentu naleznete informace o tom, jak umístit modely mise na hrací pole.

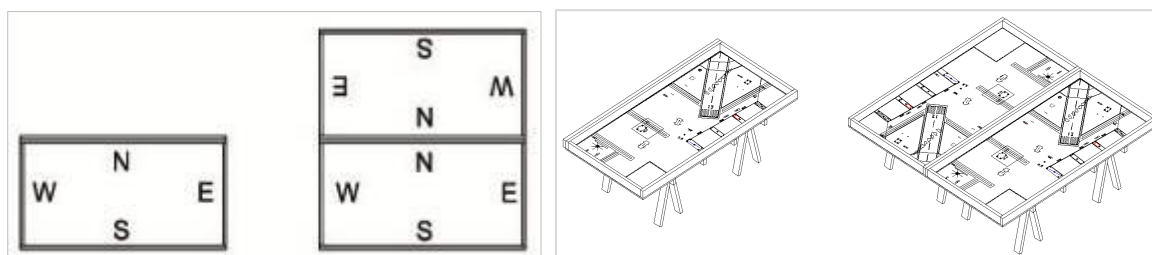
1. UMÍSTĚNÍ HRACÍ PODLOŽKY

Krok 1: Vysajte povrch stolu. I nejmenší částice pod povrchem podložky může robotovi činit problémy. Po vysátí povrchu po něm přejeďte rukou a pomocí smrkového papíru nebo pilníku odstraňte jakékoliv nerovnosti, které objevíte. Opět povrch vysajte.

Krok 2: Na vysátém povrchu (nikdy nerozbalujte podložku na místě, kde se může ušpinit) rozbalte podložku potiskem navrch tak, aby byl její severní okraj u severního dvojitého mantinelu (všimněte si umístění dvojitého mantinelu na každém níže znázorněném náčrtu stolu).

Krok 3: Podložka je záměrně menší než hrací povrch. Posuňte a vyrovnejte ji tak, aby mezi jejím jižním okrajem a jižním mantinelem nebyla mezera. Vystředte podložku ve směru východ-západ (pozor na dodržení stejných mezer vpravo i vlevo)

Krok 4: S pomocí ostatních roztáhněte podložku tažením na protilehlých koncích a vyhladte všechny nerovnosti směrem od středu k okrajům, zkontrolujte dodržení nastavení podle Kroku 3. Dá se očekávat, že nějaké drobné zvlnění bude přetrvávat, ale mělo by se časem vyrovnat. Některé týmy používají fén na vlasy pro rychlejší vyrovnání zvlnění.



(obr. 1 and 2 – Směr podložky a stolu)

2. KONSTRUKCE MODELŮ MISE

Postavte modely mise podle návodu, který naleznete online na <http://www.hands-on-technology.de/firstlegoleague/season2013/instruction>. Jedné osobě to bude trvat asi tři až čtyři hodiny, takže je nejvhodnější tuto činnost provést jako týmovou akci. Jestliže jsou v týmu členové s malou nebo žádnou zkušeností s použitím LEGO součástek, je konstrukce modelů mise skvělým způsobem, jak se to naučit. Tento krok je také velmi vhodnou příležitostí pro nové členy týmu, jak se seznámit s ostatními.

3. DUAL LOCK

Některé modely mise jsou připevněny k podložce, jiné ne. Tam, kde je model potřeba zajistit, spojení je zajištěno opakovaně použitelným připevňovacím materiálem 3M Dual Lock (suchý zip), který najdete v průhledném igelitovém sáčku s LEGO součástkami v Soupravě pro nastavení pole. Dual Lock je navržen tak, aby se dvě jeho části k sobě přilepily “uzamkly se”, když jsou k sobě přitisknuty, ale zároveň aby je bylo možné znovu oddělit pro snadný transport a skladování. Aplikace materiálu Dual Lock je potřebná pouze jednou – později mohou být modely na podložku jednoduše upevněny nebo z ní odebrány.

Aplikace materiálu Dual Lock:

Krok 1 - Přilepte jeden čtverec, lepivou částí dolů, na každé políčko na podložce označené písmenem “X”. (Výjimka: „Připravit se, Zůstat v bezpečí, Napravit škody“ design se mění, jakmile výroba podložky umožňuje méně materiálu Dual Lock, než ukazuje originál. Vyhněte se tomu podle níže uvedeného popisu.)

Krok 2 - Přilepte druhý čtverec na každý prvně přilepený čtverec, “zamkněte” je k sobě, lepivou částí nahoru. TIP: Namísto vašeho prstu, použijte kousek voskového papíru ze čtverců.

Krok 3 – Položte model dolů na čtverce.

POZOR – Ujistěte se, že umístíte každý čtverec přesně na jeho box a každý model přesně na jeho značky.

POZOR - Při zatlačení na model tlačte na jeho nejspodnější pevnou část, namísto tlaku na celý model. Zatáhněte za stejnou část modelu, když ho později budete potřebovat z podložky odstranit.

TIP: Pro velké a /nebo flexibilní modely použijte jen jeden nebo dva sety naráz.

4. USPOŘÁDÁNÍ MODELŮ MISE A NASTAVENÍ

Značky na podložce spolu s obrázky na konci této sekce vám poskytnou většinu informací, které potřebujete pro uspořádání a nastavení modelů (místo/nastavení dle znázornění). Zde jsou zbývající detaily, které nejsou zřejmé z textu.

Přehled hracího pole



BATERIE, SVÍTILNA, A OBĚ RÁDIA – Směr nerozhoduje.

MUŽ A DÍTE – Nasměrovat dle obrázku.

ČTYŘI MODELKY NA ZÁKLADNĚ – Jsou umístěny kdekoli na základně dle vašeho přání a/nebo v povolených skladovacích oblastech.

TSUNAMI – “Vlnové” válce by měly být vycentrované. Směr nerozhoduje.

STROM – Odnímatelná větev je zcela ve svém držáku a směřuje přesně na východ (nenachyluje se ani na sever ani na jih).

TROSKY STŘECHY – Na začátku hry jsou „majetkem“ rozhodčího, který je může mít uložené kdekoli, ale pokud jsou uloženy na poli, musí být umístěny podle obrázku a nepočítají se /nebudují jako součást pole.

ZÁSOBOVACÍ VŮZ – nákladní auto má naložené čtyři modely: chleba, léky, volné palivo, a volnou vodu.

TROSKY DOMU/PŘEKÁŽKA – Nachýlení světle hnědé zdi je směrem k základně.

TROSKY STROMU/PŘEKÁŽKA – Směr (na válcích) nerozhoduje.

OČKA – Všechny musí být ve vertikální pozici a symetricky vyrovnané (např. balená voda, viz. obrázek).

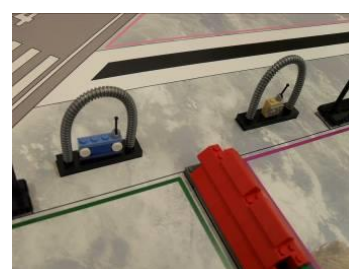
IZOLACE ZÁKLADNY – Západní budova je zatlačena severně na konec příhrádky. Směr oken nerozhoduje.



Evakuační symbol, Baterie



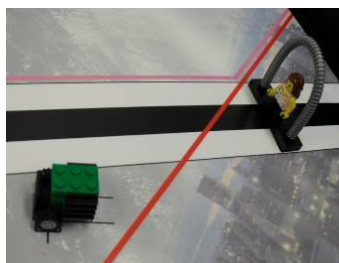
Svítilna, Elektrické vedení,
Strom, Domácí mazlíčci



Přenosný kazeták, Dvou
pásmové rádio



Dům, Muž, Motorka



Generátor, Dítě



Obilí, Žena, 2 sedé
stavební díly



Tsunami



Trosky střechy
(Předměty penalizace)



Zásobovací vůz: Chléb, Léky,
Palivo, Voda



Překážka, Dům



Izolace základny, Stavební díly



Izolace základny (detail)



Bariéra



Motorka, Helma



Voda (Očko)



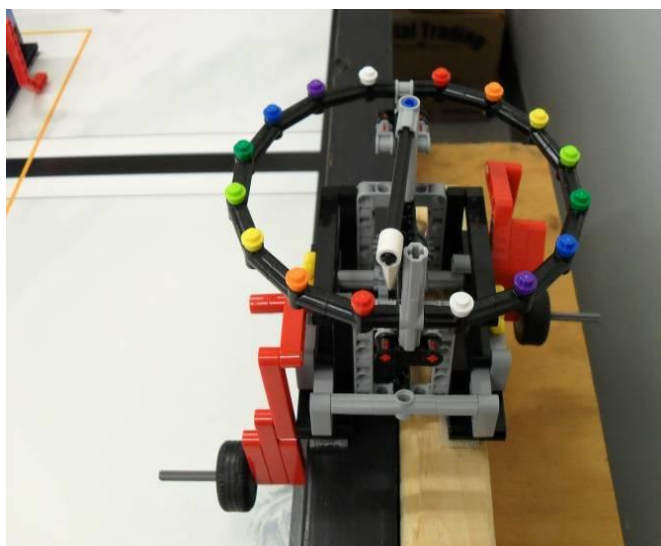
Překážka, Strom



Překážka, Kamení



Sanitka



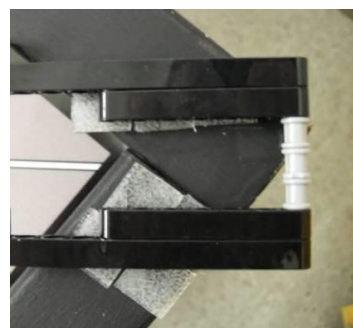
Kolo pokroku:

Tento model je připevněn Dual Lockem uprostřed hracího nastavení, což znamená, že je usazen jednou polovinou na severním mantinelu a jednou polovinou na severním mantinelu druhého týmu. Když trénujete, váš stůl nemá „sousední mantinel“ za vaším severním mantinelem. Postavte si ji upevněním zbytku zdi do středu vašeho stolu (viz. obrázek).

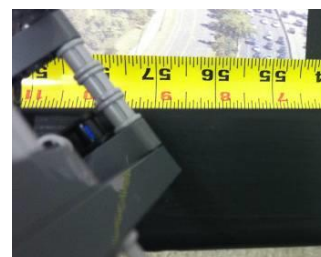
Tady je zobrazena i maketa podlahy, ale to není pro projekt Přírodní živly nutné.).

Vzhledem k tomu, že výšky mantinelů se mohou lišit v rámci povoleného rozmezí, které závisí na tom, kde soutěžíte, může se výška tlačící páky kola pokroku lišit. BERTE TOTO ROZMEZÍ NA VĚDOMÍ, KDYŽ NAVRHUJETE VAŠEHO ROBOTA.

KONEC PŘÍJEZDU NÁKLADNÍHO LETADLA – Umístěte rám navijáku rovnoběžně s ranvejí a použijte tolik Dual Locku kolik bude potřeba pro důkladné upevnění. Provázek vstupuje do kladky ze spodu a západka je na hoře.



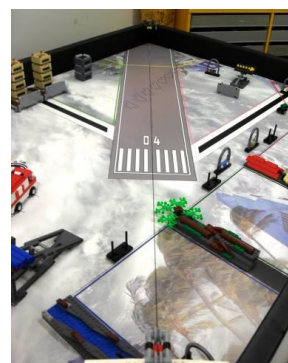
KONEC ODJEZDU NÁKLADNÍHO LETADLA – Tento model je připevněn Dual Lockem na horní hraně jižního mantinelu (viz. obrázek). Umístěte východní roh základny věže 56" (1422mm) od vnitřní strany východního mantinelu. Zcela pokryjte Dual Lockem vnitřek svislé opěrné zdi pod věží a přitlačte ji na místo z vnější strany jižního mantinelu. *Nedávejte Dual Lock na horní hranu mantinelu.*



Protáhněte konec provázku s háčkem podvozkem letadla od čumáku po ocas, a zahákněte za záchytnou tyč a zaklapněte letadlo k věži.

Pokud není provázek rovnoběžně s ranvejí, můžete odtrhnout Dual Lock věže, posunout věž dle potřeby a následně znovu připevnit.

Nakonec použijte naviják na konci příjezdu a napněte provázek tak, až je vahadlo věže téměř ve vodorovné poloze.





5. ÚDRŽBA HRACÍHO POLE

Mantinely

Odstraňte všechny zřejmé úlomky a zakryjte všechny zřejmé díry mezi mantinely.

Hrací podložka

Ujistěte se, že se podložka dotýká severního mantinelu a je vystředěná ve směru východ-západ. Vyvarujte se čištění podložky čímkoliv, co by na ní zanechalo nějakou stopu. Jakákoliv stopa, lepkavá nebo kluzká, by ovlivnila výkon robota ve srovnání s podložkou novou (na mnohých turnajích používají nové podložky). Použijte vysavač a/nebo vlhký hadřík na prach a drobky (na podložce a pod ní). Pro odstranění značek vyzkoušejte bílou plastovou gumu na tužku. Když budete podložkou pohybovat při přemísťování nebo kvůli uskladnění, dejte pozor na to, aby nedošlo k jejímu ohnutí v ostrém úhlu, což by mohlo později ovlivnit pohyb robota. Na turnajích, kde jsou používány nové podložky by měly být tyto podložky rozloženy co nejdříve před dnem turnaje. Je povoleno použít pásku (max. 6mm) pro zabránění nepřiměřeného ohnutí východních a západních okrajů podložky. Pěnová páska není povolena. NEDÁVEJTE Dual Lock pod podložku. Ani jej nepoužívejte jinak než na zabezpečení modelů dle popisu.

Modely mise

Udržujte modely na jejich původních pozicích častým narovnáváním a přitlačováním pevných spojů. Kontrolou na konci jednotlivých her zajistěte volné otáčení os a vyměňte ty, které jsou ohnuté.